Varg Vikernes
"MYFAROG (Mythic Fantasy Role-playing Game)", 2.6
"MYFAROG (Gioco di ruolo fantasy mitico)", 2.6, 2016

MYFAROG



MYTHIC FANTASY ROLE-PLAYING GAME V. 2.6

VARG VIKERNES

Genere: RPG
Formato: Volume 21x29,7 (A4) con copertina morbida (mappa a colori in formato A2 non inclusa[1])
Edito da: CreateSpace Independent Publishing Platform
Lingua: Inglese
Pagine: 160
Sito web ufficiale: www.myfarog.org

[1] Disponibile in formato digitale all'indirizzo www.myfarog.org.

MYFAROG (Gioco di ruolo fantasy mitico) è un gioco di ruolo fantasy, con ambientazione basata sulla mitologia, la religione e le fiabe europee. Le regole del gioco sono molto modulari, il che significa che potete giocare con regole leggere oppure pesanti, come preferite. Le regole sono progettate per avere un senso e permettere ai giocatori di immergersi nel mondo di Thule, un mondo di fantasia ma verosimile, analogo all'Europa dell'antichità classica (e, in alcuni casi, alle età vichinga e del bronzo), ciononondimeno differente. Nel mondo di Thule la magia e le antiche divinità sono reali ed esso non è abitato solo da esseri umani, ma anche da elfi, ninfe, nani, ettin, troll e altre creature. Questo libro base minimalista di 160 pagine (in bianco e nero all'interno) contiene tutte le informazioni di cui avete bisogno per poter giocare all'infinito (creando avventure e campagne). Una mappa in formato digitale del mondo di Thule è disponibile a questo indirizzo: www.myfarog.org. Poiché l'ambientazione è basata su luoghi reali (Lofoten e Vesteralen nella Norvegia settentrionale), potete utilizzare anche delle mappe online, per ottenere immagini più dettagliate e realistiche in qualunque scala desideriate. NB. Per giocare serve un set di dadi poliedrici.



[Dal post "MYFAROG 2.6", pubblicato su www.thuleanperspective.com il 18 settembre 2016:]

L'ultimo aggiornamento di MYFAROG (dalla versione 2.5 alla 2.6) è ora disponibile su Amazon. L'intero gioco è stato rinnovato e molte cose sono cambiate, dal punto di vista della meccanica di gioco, ma anche sotto altri aspetti. I cambiamenti riguardano principalmente la risoluzione del problema dei personaggi che, ad alti livelli, e anche a medi livelli, diventavano troppo potenti. Inoltre, sono stati approntati miglioramenti anche per quanto riguarda l'ambientazione. Sfortunatamente, ciò significa che le versioni precedenti del gioco non sono più pienamente compatibili con la versione 2.6. Questa nuova versione è 160 pagine (contro le 124 delle versioni precedenti), poiché molte informazioni prima si trovavano solo nei supplementi e poiché nuovi elementi sono stati aggiunti (ad esempio, l'Elfo della Foresta come nuova razza giocabile). Tutte le informazioni che si trovavano nei supplementi "Men & Monsters" e "Skills" sono state incluse nel libro base, e anche parecchie opzioni che si trovavano in "Curses & Gifts". […]

Quando saranno nuovamente disponibili, i vari supplementi (vecchi e nuovi) saranno compatibili con la versione 2.6.

Traduzione di Lupo Barbéro Belli